

agrega

Formación para docentes

Actividades

Actividad 1

- **Plataforma**

- Consulta los tres temas con más objetos en el nodo, de la nube de Tags.
- Elige tres tipos de informe y suscríbete a ellos por RSS.
- Descarga en tu equipo Agrega Off line (no lo instales de momento).
- Comprueba tus datos de acceso al nodo.
- Accede a tu perfil, cambia la contraseña de acceso, y ¡¡¡no olvides lo que has puesto!!!
- Revisa el resto de los datos de tu perfil y cambia los incorrectos, presta especial atención a tu dirección de correo electrónico.

Actividad 2.1

- **Buscador básico**
 - Realiza la búsqueda de un término en el servidor local.
 - A continuación, repite la acción pero ampliando la búsqueda a todos los nodos de la plataforma.
 - Recuerda que puedes utilizar *wilcards* y/o comillas con el fin de ampliar o acotar tu búsqueda.
 - Repite el ejercicio varias veces con el fin de familiarizarte con esta herramienta.

Actividad 2.2

- **Buscador avanzado**

- Realiza la búsqueda de un término en toda la plataforma, seleccionando el tipo de formato que desees.
- Recuerda que puedes acotar tu búsqueda en función de las características del término que estás buscando.
- Repite el ejercicio varias veces con el fin de familiarizarte con esta herramienta.

Actividad 2.3

- **Búsqueda taxonómica**
 - Realiza la búsqueda de un término en la plataforma, tanto por árbol curricular como por tesaurus.
 - Selecciona las diferentes rutas hasta localizar el término deseado.
 - Repite el ejercicio varias veces con el fin de familiarizarte con esta herramienta.

Actividad 2.4

- **Enviar e-mail y Añadir comentarios**
 - Realiza la búsqueda de un ODE y envía un e-mail a otro usuario invitándole a visualizar el objeto consultado.
 - Rellena el campo **Comentarios** exponiendo las razones por las que crees que el objeto debe ser visitado.
 - A continuación, descarga en tu PC el objeto en el formato que desees.

Actividad 2.5

- **Descarga ODEs a tu PC**
 - Elabora una lista de objetos digitales educativos que encajen con la materia curricular que te compete.
 - Descarga los ODEs en tu PC.
 - Te recomendamos que utilices el estándar SCORM 2004, al ser el propio de la plataforma.
 - Intenta que cada objeto que elijas tenga un formato diferente: audio, vídeo, texto, ilustración y aplicación.

Actividad 3

- **Crear un Objeto Digital educativo**
 - Dependiendo de tu perfil (básico/avanzado) crea tu propio ODE siguiendo los pasos que te hemos mostrado a lo largo del taller, tan solo debe incorporar una fotografía.
 - Dependiendo de tu perfil (básico/avanzado) crea tu propio ODE siguiendo los pasos que te hemos mostrado a lo largo del taller, debe incorporar tres elementos, de los cuales uno es libre, el otro debe ser una URL y el tercero un embed.

Actividad 4

- **Catalogar y publicar un ODE**
 - Dependiendo del empaquetador que hayas utilizado (básico/avanzado) a la hora de crear tu ODE, cumplimenta el/los formulario/s de catalogación que corresponda/n.
 - Una vez completados todos los campos, asocia tu ODE a la rama del árbol curricular que desees.
 - Finalmente, propón para publicar tu ODE en la plataforma.

Actividad 5.1

- **Agrega off-line**

- Descárgate el archivo de instalación del paquete de herramientas off-line. Recuerda que este proceso puede durar varios minutos.
- A continuación, crea un nuevo ODE utilizando esta herramienta y proponlo para publicar en la plataforma Agrega.
- Si lo deseas, también puedes usar un ODE que tengas almacenado en tu ordenador.

Actividad 5.2

- **Nodos y usuarios**

- Desde tu rol de administrador, crea un nuevo nodo en la plataforma. También puedes modificar uno creado anteriormente.
- Asimismo, elabora una nueva lista de usuarios para tu nodo (un mínimo de cinco) y, posteriormente, crea una tarea de informe de usuario con el fin de conocer cuáles han sido las actividades realizadas por los usuarios en la plataforma.